CHRONOMETRE PROFESSIONNEL
MANUEL D'INSTRUCTIONS

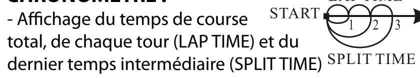
Merci pour l'achat de ce chronomètre professionnel. Sa technologie avancée de fabrication de composants électroniques CMOS combinée à la théorie mécanique en font un chronomètre professionnel précis de valeur sure.
En plus des fonctions standards d'un chronomètre, celui ci a les fonctions avantageuses suivantes : mémoires séparées entre les différentes courses; les données peuvent être téléchargées sur un ordinateur et imprimées.

Bouton A	START/STOP SET
Bouton B	RESET LAP/SPLIT SELECT
Bouton C	RECALL
Bouton D	MODE
Bouton E	BACKLIGHT

MODELE	NB de MEMOIRE
JS-9006P	500

CARACTERISTIQUES

CHRONOMETRE :



- Affichage du temps de course total, de chaque tour (LAP TIME) et du dernier temps intermédiaire (SPLIT TIME)
- Mesure jusqu'à 9h59mn et 59.99 secondes
- 500 plages mémoires de temps.
- Mémoire sélective (possibilité de mémoriser et d'afficher le temps de chaque tour (LAPTIME) et de chaque course)
- Affichage du temps le plus rapide (BES), du temps le plus lent (SLO) et du temps moyen (AVE) pour chaque course.
- Compteur de tours (000~999)
- Données téléchargeables et imprimables.

COMPTEUR :

- Deux comptes à rebours séquentiels démarrant l'un après l'autre pour une utilisation en entrainement.
- Utilisé comme un compte à rebours standard si le 2ème compteur n'est pas activé

COMPTEUR DE FREQUENCE CARDIAQUE

- Paramétrable de 10 bips par minute à 320 bips par minute
- Affiche la fréquence des bips et le compteur du nombre de Bips

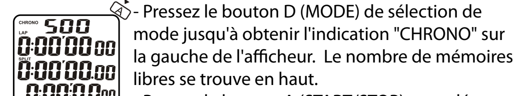
HORLOGE

- Affichage de l'heure, minute, seconde, mois, date, jour , année, alarme, Calendrier automatique Format 12/24 H

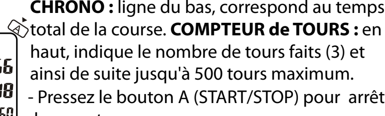
RETRO-ECLAIRAGE

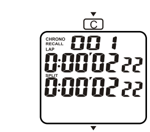
- S'allume pendant 3 secondes

UTILISATION DU CHRONOMETRE

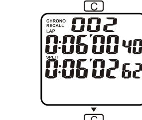


- Pressez le bouton D (MODE) de sélection de mode jusqu'à obtenir l'indication "CHRONO" sur la gauche de l'afficheur. Le nombre de mémoires libres se trouve en haut.
- Pressez le bouton A (START/STOP) pour démarrer
- Pressez le bouton B (LAP/SPLIT) pour lire le temps du 1er tour :
LAP : ligne du haut, indique le temps du 1er tour.
SPLIT : ligne du milieu, indique le temps du 1er tour RUNNING CHRONO : ligne du bas, correspond au temps total de la course
- Pressez à nouveau le bouton B (LAP/SPLIT) pour lire le temps du 2ème tour :
LAP : ligne du haut, indique le temps du 2ème tour SPLIT : ligne du milieu, indique le temps total des 2 tours. CHRONO : ligne du bas, correspond au temps total de la course. COMPTEUR de TOURS : en haut, indique le nombre de tours faits (2)
- Pressez à nouveau le bouton B (LAP/SPLIT) pour lire le temps du 3ème tour : **LAP :** ligne du haut, indique le temps du 3ème tour. **SPLIT :** ligne du milieu, indique le temps total des 3 tours. **CHRONO :** ligne du bas, correspond au temps total de la course. **COMPTEUR de TOURS :** en haut, indique le nombre de tours faits (3) et ainsi de suite jusqu'à 500 tours maximum.
- Pressez le bouton A (START/STOP) pour arrêter de compter

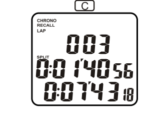




- Pressez le bouton C (RECALL) pour rappeler les données enregistrées lors du 1er tour.



- Pressez à nouveau le bouton C (RECALL) pour rappeler les données enregistrées lors du 2ème tour.



- Pressez à nouveau le bouton C (RECALL) pour rappeler les données enregistrées lors du 3ème tour.

REMARQUES :

1 - Pressez le bouton C (RECALL) pour obtenir le temps du tour en cours (possible soit pendant le mode STOP soit pendant la course)

2 - A chaque pression du bouton C (RECALL), les données stockées sont rappelées successivement dans cet ordre :
Lap / Split 1-> 2 -> 3 -> ------ 500 -> STOP TIME ->
AVE -> BES -> SLO

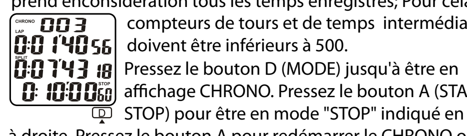
3 - Si le temps du tour (LAP) ou le temps intermédiaire (SPLIT) est plus grand que 9h59mn et 59.99 secondes parmi tous les temps enregistrés, les calculs de la moyenne (AVE), du meilleur temps (BES) et du temps le plus long (SLO) sont annulés

4 - Lorsque le compteur de tour est plus grand que 500, les données enregistrées au dessus de 500 seront supprimées lors du calcul de la moyenne (AVE), du meilleur temps (BES) et du temps le plus long (SLO) .

5 - Les mémoires enregistrées peuvent être rappelées soit pendant la course soit en mode STOP.

6 - Si le compteur de mémoires en haut à gauche affiche "000" en clignotant, cela veut dire que la mémoire est pleine. Supprimez la mémoire avant de l'utiliser à nouveau. Cette procédure est indiquée dans le paragraphe suivant.

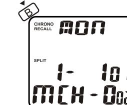
7 - Lorsqu'il y a des temps enregistrés, le calcul du temps moyen (AVE), du meilleur temps (BES) et du temps le plus long (SLO) prend enconsidération tous les temps enregistrés; Pour cela les compteurs de tours et de temps intermédiaires doivent être inférieurs à 500.



Pressez le bouton D (MODE) jusqu'à être en affichage CHRONO. Pressez le bouton A (START/STOP) pour être en mode "STOP" indiqué en bas à droite. Pressez le bouton A pour redémarrer le CHRONO ou le bouton B (RESET) pour mettre à "0". La mémoire n'est pas effacée.

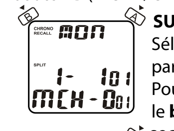
RAPPEL DES MEMOIRES / EFFACER LES MEMOIRES

SELECTIONNEZ UNE SERIE :



Dans le mode CHRONO, après avoir pressé le bouton B (RESET) pour remettre à "0", pressez le bouton C (RECALL) pour entrer dans le mode "Rappel de mémoire". Vous êtes sur l'écran indiqué sur le schéma MCH Memory Chronograph. La ligne du bas affiche le nombre de séries (3 chiffres) : **Une série est l'ensemble de temps intermédiaires stockés d'une course.**
Les temps intermédiaires d'une série sont compris entre un START et un STOP.
A chaque série est associée une mémoire pour le calcul du temps moyen (AVE), du meilleur temps (BES) et du temps le plus long (SLO). Pressez le bouton B (RESET / SELECT) pour

sélectionner la série : le numéro de série en bas à droite défile. Vous venez de sélectionner le numéro de série à supprimer. Pressez le bouton C (RECALL) pour sélectionner la série et obtenir les temps intermédiaires de cette série. Pressez à nouveau sur le bouton B (RESET / SELECT) pour revenir sur l'écran MCH.



SUPPRIMER UNE SERIE :

Sélectionnez la série comme indiqué dans le paragraphe précédent.
Pour supprimer cette série sélectionnée, pressez le **bouton A (START/STOP) pendant 3 secondes** "CLEAR" apparait et et un bip retentit. "CLEAR Ed" apparait sur l'affichage indiquant que la série est supprimée et que le compteur est décrémenté automatiquement d'1.

SUPPRIMER TOUTES LES SERIES = TOUTE LA MEMOIRE. Sélectionnez la série comme indiqué dans le paragraphe précédent. **Pressez bouton A (START/STOP) pendant 6 secondes sans interruption,** "CLEAR" apparait et et un bip retentit. "CLEAR Ed" apparait sur l'affichage. "CLEAR ALL" apparaît et le bip continue de retentir. "CLEAR ALL Ed" apparaît et indique que toutes les mémoires sont effacées.

TELECHARGEMENT DES DONNEES ET IMPRESSION

1. Installation du logiciel
1) Installation du driver pour Windows XP :
Insérez le CD dans le lecteur de CD ROM. Dans \Driver\Win32bit Lancez le fichier PL-2303 Driver installer.exe.
Installation du driver pour Windows VISTA ou SEVEN:
Téléchargez le driver depuis la page de description du chronomètre JS-9006P sur le site http://www.LifeAddict.fr.
Suivez les instructions comme l'indique l'image 1 et 2.



Image 1

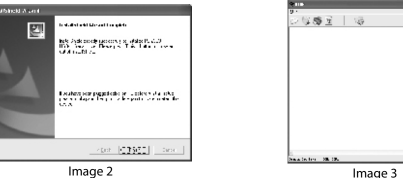
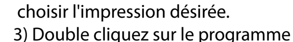


Image 2

2) Copie du programme depuis le répertoire :
- Version anglaise : software\English\JS-610P_CN.exe sur votre disque dur.
3) L'installation est terminée.

2. Impression des données

Vous pouvez imprimer vos données s'il y a des données dans les mémoires du chronomètre.
1) Connectez votre chronomètre sur l'ordinateur avec le cable, si vous avez le message "Nouvel Hardware trouvé" c'est qu'il manque le driver alors Fermez cette fenêtre et reprenez l'étape 1 : Installation du Driver.



2) Pressez le bouton "D" du chronomètre pour choisir l'impression désirée.
3) Double cliquez sur le programme 610P_EN.exe. présent sur votre disque dur.
4) Pressez le bouton "A" du chronomètre pour transférer les données à imprimer.
Lorsque le transfert est terminé, il y a "END" qui apparaît comme dans l'image 4.
5) Ensuite Sélectionnez "Print to execute" dans le menu "File".



Image 3

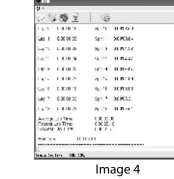
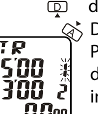


Image 4

UTILISATION DES COMPTES A REBOURS

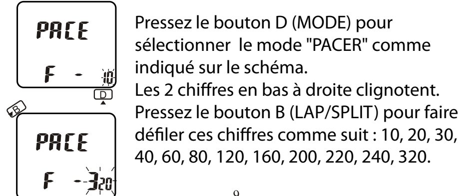
- Pressez le bouton D (MODE) pour sélectionner le mode "TR"
La ligne du haut affiche le premier compte à rebours
La ligne du milieu affiche le deuxième compte à rebours
PARAMETRER LES COMPTES A REBOURS
- Pressez le bouton B (RESET/LAP/SPLIT) pendant 2 secondes pour paramétrer le compte à rebours. Le chiffre de l'heure clignote.
- Pressez le bouton A (START/STOP) pour sélectionner le chiffre de l'heure désirée.
- Pressez le bouton B (RESET/LAP/SPLIT) pour aller à la dizaine des minutes. Pressez le bouton A (START/STOP) pour sélectionner le chiffre de la dizaine de minutes. Faites la même opération pour sélectionner les secondes et le paramétrage du second compte à rebours.



DEMARRER LES COMPTES A REBOURS
Pressez le bouton A (START/STOP) pour démarrer le compte à rebours avec le"1" indiqué en haut à droite.

Le compte à rebours décompte. Lorsque le 1er compte à rebours approche de zéro, 4 bips retentissent et et le 2ème compte à rebours démarre immédiatement.
Lorsque le 2ème compte à rebours approche de zéro, 2 bips retentissent et le compteur à 4 chiffres en bas à droite s'incrémente d'1 automatiquement.
A tout moment en pressant le bouton A (START/STOP) le compte à rebours s'arrête.
Si seul le 1er compte à rebours est paramétré, il est utilisé comme un compte à rebours standard et seul. Le compteur est incrémenté de 1 à chaque fois que le compte à rebours passe à 0
Remettre à 0 : Pressez le bouton A (START/STOP) pour stopper le compte à rebours. Pressez le bouton B (RESET) pour remettre à 0 les comptes à rebours.

UTILISATION DU COMPTEUR DE FREQUENCE CARDIAQUE

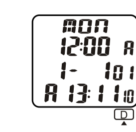


Pressez le bouton D (MODE) pour sélectionner le mode "PACER" comme indiqué sur le schéma.
Les 2 chiffres en bas à droite clignotent.
Pressez le bouton B (LAP/SPLIT) pour faire défiler ces chiffres comme suit : 10, 20, 30, 40, 60, 80, 120, 160, 200, 220, 240, 320.



Pressez le bouton A (START/STOP) pour démarrer le compteur.
Le mot "PACER" clignote, le compteur décompte. Un Bip retentit à chaque fin de décompte. 9 999 décomptes sont possibles.
Pressez le bouton A pour stopper le compteur.
REMARQUE : Le compteur de fréquence cardiaque est remis à zéro si vous changez de mode.

PARAMETRAGE DE L'HEURE ET DE L'ALARME



Pressez le bouton D (MODE) pour sélectionner l'ecran indiqué sur le schéma :
Le jour est indiqué en haut à gauche
L'alarme est affichée sur la première ligne
La date est affichée sur la deuxième ligne
L'heure (format 12H ou 24H) est affichée sur la ligne du bas.

PARAMETRAGE : Pressez le bouton B (RESET) pendant 2 sec :
Le premier chiffre de l'heure de l'alarme clignote.
Pressez sur le bouton A (START/STOP) pour le modifier.
Pressez sur le bouton B (RESET) pour faire défiler les autres chiffres et pressez sur le bouton A (START/STOP) pour les modifier.

REMARQUE : L'alarme est automatiquement activée en la paramétrant. L'alarme peut être désactivée ou activée en pressant le bouton C (RECALL) en étant dans le mode normal. Lorsque l'alarme est activée, (((•))) apparait à côté de l'affichage de l'heure de l'alarme. Lorsque l'alarme s'enclenche, elle sonne pendant 60 secondes.



PRECAUTION D'UTILISATION

▲ RESISTANCE A L'EAU

Ce chronomètre est conçu pour supporter des contacts accidentels avec l'eau comme la pluie mais pas pour être utilisé sous l'eau. Ne pas utiliser les boutons lorsqu'il est humide.

▲ TEMPERATURE

Ne pas laisser votre chronomètre directement au soleil ou en contact avec des températures élevées. L'affichage peut en être altéré.
Ne pas laisser votre chronomètre en contact avec de très basses températures.
Cela peut engendrer une légère perte ou gain du temps de chronométrage et l'affichage du défilement des chiffres devient lent.

▲ CHOCS

Soyez prudent, n'échappez pas votre chronomètre sur une surface dure. Cela peut provoquer des dommages mécaniques.

▲ ELECTRICITE STATIQUE

Le circuit intégré de votre chronomètre peut être affecté par l'electricité statique.
Lorsque celle ci est particulièrement forte, un dommage permanent peut être provoqué.
Attention aux écrans de télévision et au port de vêtements fabriqués avec du tissu synthétique dans des conditions humides.

▲ MAGNETISME

Pas d'effet

▲ PRODUITS CHIMIQUES

Ne pas exposer votre chronomètre aux solvants tels que l'alcool ou l'essence, les produits nettoyants, les peintures etc ...
Nettoyer avec un chiffon sec.

▲ REMPLACEMENT DE LA PILE CR2032

Lorsque l'affichage commence à être faible ou inexistant, le remplacement de la pile devient nécessaire :
1 Dévissez et enlevez la coque du chronomètre
2 Dévissez les contacts de la pile et enlevez la pile
3 Remplacez la pile par une nouvelle pile de type CR2032 ou équivalente
4 Vérifiez que le bon sens de la pile et revissez les contacts.
5 Pressez sur les boutons A B C et D simultanément pour reinitialiser le chronomètre
6 Revissez la coque du chronomètre